

JBC 角度地圖說明

一、 頁面右上角



二、 頁面右側

1. 道具欄位，依題目需求擺放道具，剛開始會如圖 1 所示，若要擺放道具，須點擊想要的道具，此時道具背景顏色會不一樣，如圖 2 所示，此時可以擺在地圖上，，易開罐左建按一次是擺放，對物件按第二次就是刪除該道具，右鍵按住可拖移到目標物
2. EVA 方塊與紙箱右鍵按一次是擺放，對物件按第二次以上就是旋轉該物件角度，右鍵按住可拖移到目標物
3. 如圖 2 所示，若現在是擺放易開罐，那我是無法去更動 EVA 與紙箱的，必須點擊 EVA 或紙箱才能調整想要的物件
4. 若物件擺放完成，需再點擊易開罐，使背景顏色如圖一所示，才能進行量測，其他也是一樣



三、清除前筆/所有與復原、重做

1. 是對所有物件與量測的路線都可以使用



四、角度轉換

1. 先請隊伍先量測原地轉彎轉 90，機器人角度為幾度做填入，只需要一開始填一次就好，有內建自動儲存的功能
2. 當想轉特定角度時，可輸入到原地轉 °，可得機器人轉的角度
3. 當某些角度是用皮尺量測時，可將結果輸入到距離，可得機器人的角度



五、機器人尺寸

1. 點擊說明可得圖 3 所示
2. 先請隊伍使用皮尺量測機器人的長與寬並填入對應數值
3. 車輪是由車子最底開始數到輪子中心的樂高格數
4. 光感是由車輪中心開始數到光感中心的樂高格數
5. 儲存槽是由車輪中心開始數到儲存槽底部的樂高格數
6. 上述只需要一開始輸入一次即可，有內建自動儲存的功能



六、 量測功能

1. 使用左鍵，與十字輔助線進行角度量測
2. 使用右鍵點擊 3 個點會顯示出三角形

七、 特別注意

1. 請隊伍不要轉奇怪角度，以 45、90 的倍數角度為主
2. 高手組有線就測，能循就循，方便定位